
かいせつしょ
解説書
PlayStation
パンツァーバンディット
PANZER BANDIT
BANPRESTO
©Fill In Cafe
©BANPRESTO 1997

このたびは、株式会社バンダイナムコゲームスの商品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上のご注意等、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は大切に保管してください。

ソフトの内容についてのご質問は、バンダイナムコグループお客様相談センターにお問い合わせください。
なお、質問内容によっては、お答えできない場合もございますので、あらかじめご了承ください。

バンダイナムコグループお客様相談センター
住所：〒111-8081 東京都台東区駒形1-4-8
電話番号：03-3847-6666
営業時間：10:00～17:00(土日祝日、弊社の休業期間は除く)
・電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

※このディスクを無断で複製することと及びゲームの映像、内容等を無断で出版・上映・放送することを禁じます。
※このゲームはマルチタップ対応ソフトです。
マルチタップにコントローラ(等)を接続する場合、必ずマルチタップ側のコントローラ端子Aにコントローラ(等)を接続してから残りのコントローラ(等)をB、C、Dの各端子に接続してください。

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック | マルチタップ対応 1~4人

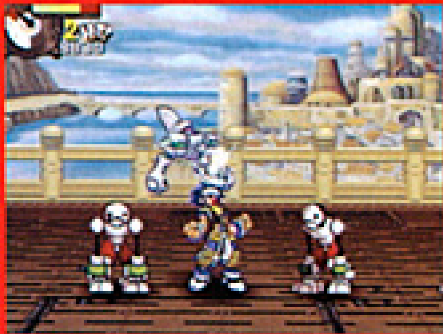
SLPS 00899

# パンツァーバンディット
# PANZER BANDIT

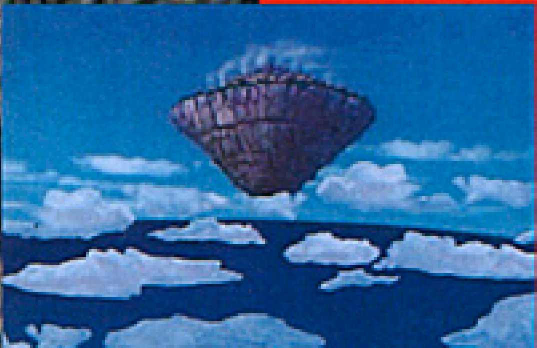


## 目次

# アークを手に入れ



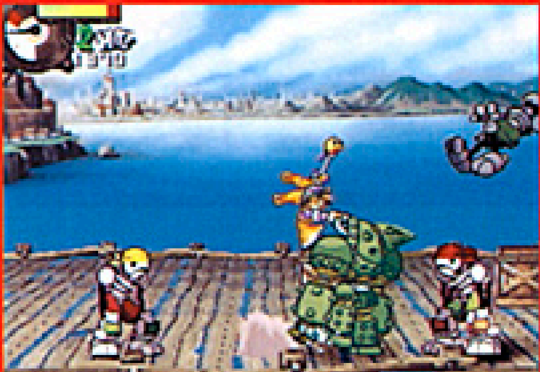
『カナダイン』
それは蒸気文明とわずかな魔法とが共存している世界。古来、この地にはいくつもの遺跡と様々な伝承が残されているが、そのなかに『シンク』と呼びならわされる魔人の伝説がある。神とも悪魔ともなりうる『シンク』の物語はもうひとつの伝承である天空船『アーク』とともに語り伝えられてきた。遥か天



# し者、世界の王となる…

空の彼方に浮かび、古代文明の遺産と英知が眠るといわれる『アーク』……。

　そして現在。古代文明の力を利用し巨大な権力を手にしたゴールデン卿は、さらなる力を手にすべくゴールデン財団を設立。シンクとアークの謎を解くべく調査に乗り出した。これをきっかけに、数奇な運命によって導かれた少年達の冒険が始まることとなるのである。



WELCOME TO PANZER BANDIT

パンツァーバンディットにようこそ

# 機械と魔法が混在する世界でくりひろげるアクション・サーガ

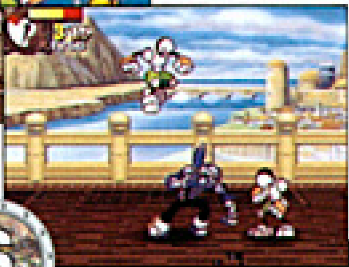
「パンツァーバンディット」は格闘の楽しさとアクションの多様さが特徴の格闘アクションゲーム。2人同時プレイが可能な横スクロール格闘アクションゲームと、最大4人まで参加できる本格対戦格闘ゲームがプレイできます。






## 豊富な技を駆使して戦う

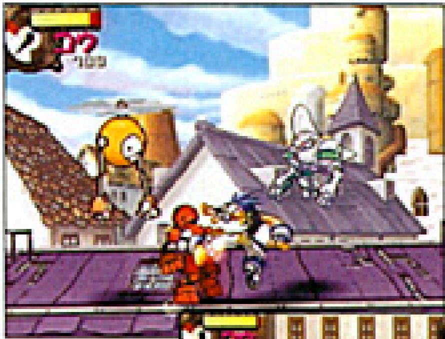
パンチやキックといった基本技のほか、簡単なコマンド操作によって連続攻撃・必殺技・特殊技といった豊富なアクションを取ることが可能です。また、プレイヤーキャラクターにはシンクと呼ばれるお供メカが戦いをサポート。コンビネーションやコマンド技などにより、さらに多様なアクションパターンを楽しむことができます。

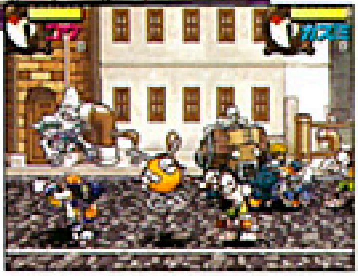


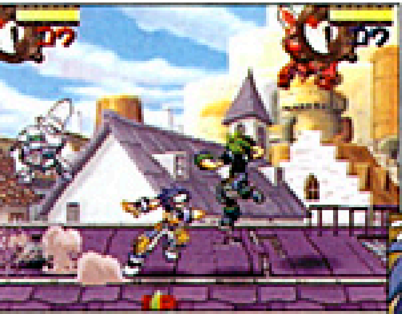
## ストーリーモード(1～2人プレイ)

### 変化に富んだ横スクロールステージを進み ゴールデン財団の企みを阻止せよ！

4人のキャラクターから1人を選んでプレイする横スクロール格闘アクションモード。2ライン制のステージで個性豊かな敵を相手に戦います。さらにこのモードでは2人同時プレイが可能です。




### 登場キャラクターを使った本格対戦格闘バトル！




4人のプレイヤーキャラクターから自由にキャラクターを選んで本格的な対戦格闘ができるモード。最大4人まで参加が可能です。

## VSモード(1～4人プレイ)

GAME START

ゲームの始め方

# パンツァーバンディットの始め方

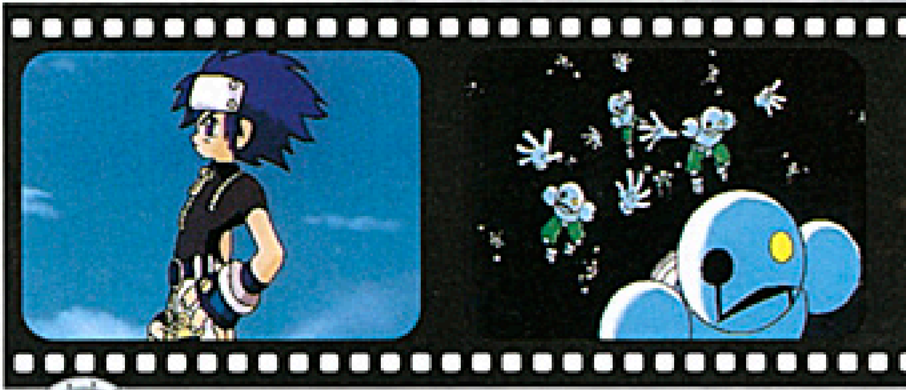
## ■本体へのセット

本体の電源を入れたら『パンツァーバンディット』ディスクをセットしてください。正しくセットされていればオープニングアニメーションが始まります。始まらない場合は、もう一度ディスクを確認して、電源を入れ直してください。



## ■ムービーシーンについて

電源を入れた後、オープニングアニメーションが表示されます。映像を最後まで見るか、途中でスタートボタンを押すと、タイトル画面に切り替わります。



SLPS 00839

## ■ゲームモードの決定

タイトル画面ではプレイ内容によりモードを選択します。方向キーの上下でカーソルを移動し、スタートボタンを押すと選んだモードでプレイできます。




- **ストーリー** ……………… 物語に沿って、全8ステージに渡る横スクロール格闘アクションゲームをプレイできます。
- **VSモード** …………… ストーリーモードに登場したプレイヤーキャラクターの対戦格闘アクションをプレイできます。
- **オプション** …………… ゲームの難易度やボタン設定などを変更するモードです。詳しくは26ページを見てください。
- **メモリーカード** ……… 現在のゲームデータをメモリーカードに保存したり、以前のデータをロードする時に使います。





STORY MODE

ストーリーモード

# ストーリーモードの遊び方

## ゲームスタート

ストーリーモードのメニュー画面で「START」を選択するとキャラクターセレクト画面になります。方向キーの左右で使用キャラクターを選んで、スタートボタンで決定します。2人同時プレイの場合、2コントローラのプレイヤーは、スタートボタンを押すとキャラクター選択ができます。



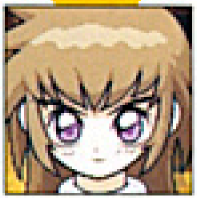

⬆ゲーム途中、メッセージ画面が現れたら、○ボタンでメッセージを進められ、スタートボタンでスキップします。

# プレイヤー・キャラクター

コウ



カスミ



ミウ



アイン



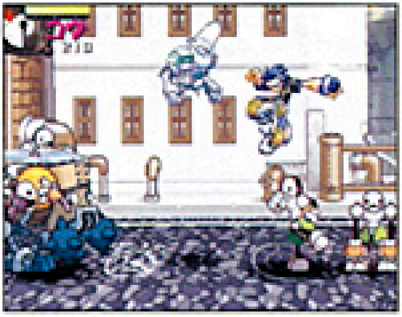



SLPS 03899

## 次々と現れる敵を倒し、先へ進め！

使用キャラクターとプレイするステージが決定したら、いよいよストーリーモードのスタートです。ステージの途中に登場する敵キャラクターを倒しつつ、画面右方向に進んでいきます。

ただし画面内の敵キャラクターを全滅させないと、先に進むことができません。もしゲームが進まない場合は敵を全滅させてから進みましょう。



## 敵を倒すとアイテム出現

ときどき出現するアイテムには以下のようなものがあります。出現後しばらく経つとアイテムは消滅してしまいますので、見つけたらすぐに取るようにしましょう。

### コイン

コインを取るとステージ終了時に獲得金額が表示されます。メモリーカードで最高獲得金額を保存することもできます。



### VIT

取るとダメージを受けて減少したキャラクターのVITゲージが一定値だけ回復します。ゲージがフルの時は変化しません。



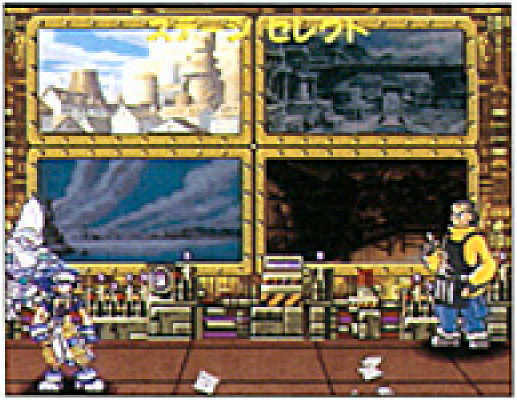
## ステージボスを倒すと面クリア

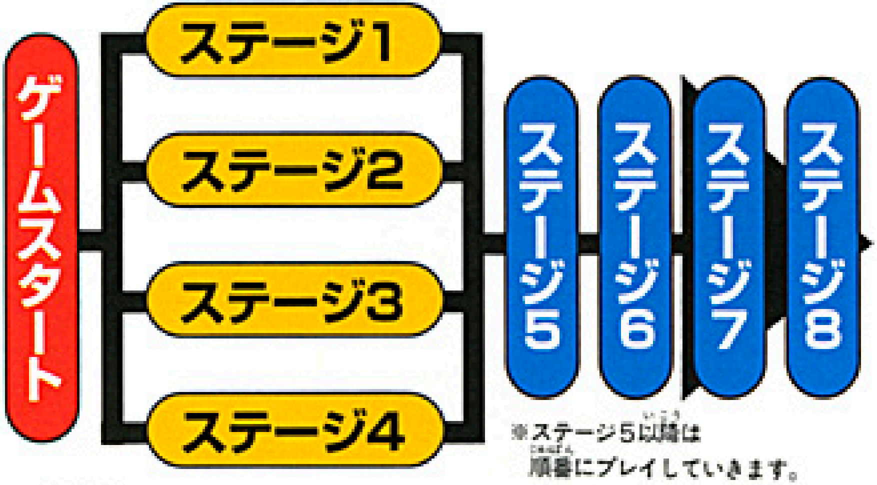
ステージの途中には中ボスが、そしてステージ最後にはステージボスが出現します。HPメーターが表示されるものがボスです。これらのボスを倒さない限り、先に進むことはできません。



# 全8面に渡るバトルステージ

ゲームを始めると、状況説明のメッセージ後、ステージ選択ができるようになります。方向キーで、ステージ1～4のいずれかを選択、○ボタンでスタートです。ステージ1～4をクリアするとステージ5以降をプレイできます。

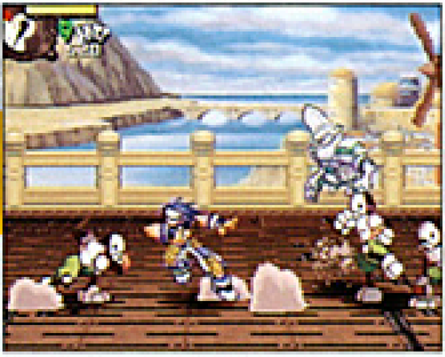





※ステージ5以降は順番にプレイしていきます。

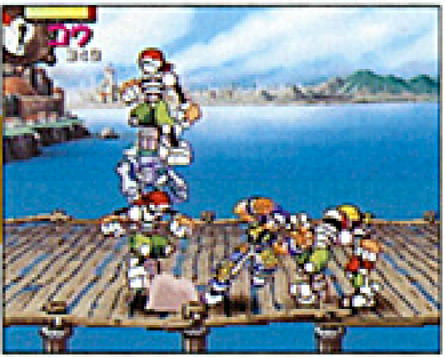
アークの手がかりとなるアイテム『タブレット』を手に入れるため、ゴールデン財団がカザンの街を襲撃しています。いつもは活気にあふれたカザンの街を救わなければなりません。(ステージボス グスタフ／GUSTAV)

## ステージ1 カザンの街



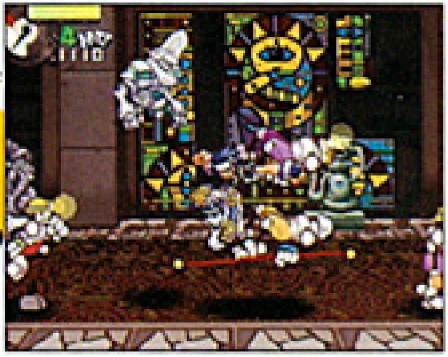
太古から生き延びている生物メラが棲むといわれている湖の底から『タブレット』が発見されました。巨大な湖を駆け抜け、無事に『タブレット』を取り戻すことができるでしょうか!?(ステージボス センカ／SENKA)

## ステージ2 メラの湖



古代文明の遺跡のひとつ、グウ王の遺跡が戦いの舞台。不気味な遺跡を探検しつつ、ゴールデン財団の手から、グウ王の遺跡で発見された『タブレット』を取り戻さなければなりません。(ステージボス ジンゴロウ／JINGOROH)

## ステージ3 グウの遺跡



ラグーの山にある鉱山に『タブレット』が眠っているという情報が入りました。縦横に張り巡らされた地下大坑道で、ゴールデン財団よりも早く『タブレット』を見つけなければなりません。(ステージボス ムドウ／MUDOH)

## ステージ4 ラグーの山

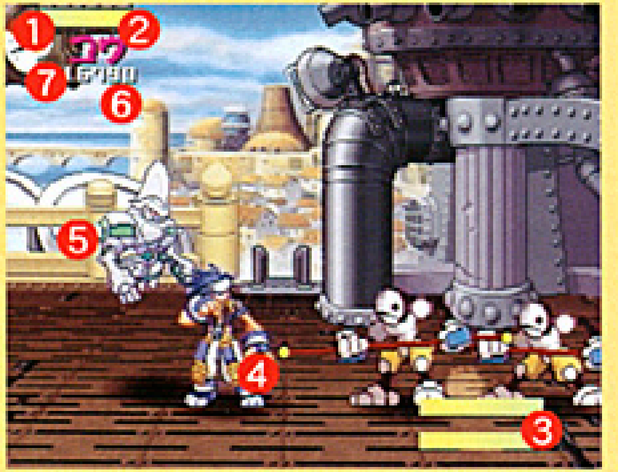


## ゲーム画面の見かた

ゲーム画面にはプレーヤーキャラクターや敵の他に、様々なデータが表示されます。それぞれのデータはゲーム進行上重要な意味を持っていますので、ここで画面の見かたをおぼえてプレーするようにしてください。以下に画面に表示されるデータのグラフィックと意味を解説していきます。

1. コンボゲージ
2. HPメーター
3. 敵HPメーター
4. キャラクター
5. シンク
6. スコア
7. エネルギーメーター

パンツァーバンディット
ゲーム画面

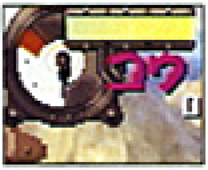





SLPS 00858

## ■コンボゲージ

通常はプレイヤーキャラクターの名前が表示されていますが、敵に攻撃が連続ヒットすると、その回数を表示します。何度も攻撃することでコンボ数はプラスされていきます。



## ■HPメーター

プレーヤーが使用しているキャラクターの体力を表示。ゲーム開始時ではフル状態ですがダメージを受けると減少。緑から赤へと変化して、ゲージがなくなると1人減ります。

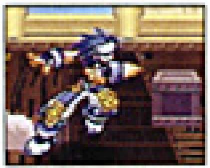


## ■敵HPメーター

中ボスやステージボスが出現すると表示される敵の体力ゲージ。登場時にはフル状態だが、プレーヤーキャラクターの攻撃がヒットすると減少。緑から赤状態に変化し、ゲージがゼロになるとそのキャラクターを倒したことになります。ボスキャラの能力によってゲージ量はまちまちです。

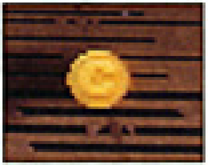
## ■キャラクター

プレーヤーが操作しているキャラクターグラフィックを表示。ゲーム開始時に選択したキャラによって変化する他、キャラによっていろいろな技や能力を使うことができます。



## ■アイテム

敵キャラクターを倒すことでアイテムが出現することがあります。アイテムはコインとハートのふたつがあります。それぞれのアイテムの特徴については11ページを参照してください。



## ■エネルギーメーター

キャラクターが特殊攻撃をするときに必要なエネルギーの残量を表したメーターです。敵に攻撃が当たるごとに少しずつメーターは増えていき、メーターがオレンジ色に点滅するとマックス状態です。キャラクターが特殊攻撃をすると、メーターは少しずつ減少していきます。

## ■敵キャラクター

ステージに出現する敵キャラクター。キャラクターによって空を飛んだり大型機械に乗って現れたりと個性的な敵がそろっています。攻撃することで倒すことができます。



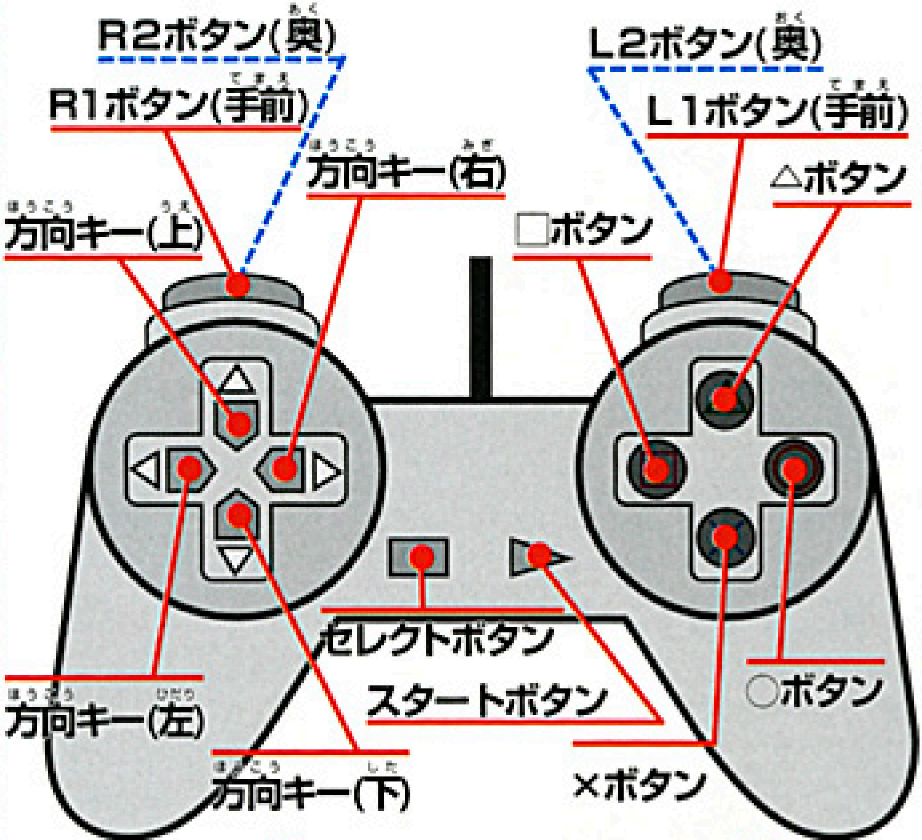
## ■シンク

プレーヤーキャラクターと共に移動して戦いのサポートをしてくれる伝説の魔人。プレーヤーキャラクターによってシンクは違うタイプが登場し、その姿はロボット型からアニマル型までいろいろです。さらに攻撃方法や特殊能力も登場シンクによって様々に変化します。

## ■スコア

プレイヤーの現在までの得点を表します。スコアは敵キャラクターを倒すことでプラスされますので、できるだけ多くの敵を倒すことができれば、それだけハイスコアを狙うことができます。倒した敵キャラクターによってプラスされる得点は変わることにも気をつけてください。

# コントローラの使い方




●ゲーム中セレクトボタンとスタートボタンを同時に押すとタイトル画面に戻ります。

### 方向キー(左・右)
左右移動（方向転換）
コマンド攻撃
項目の選択

### 方向キー(上)
ジャンプ
項目の選択

### 方向キー(下)
しゃがみ
コマンド攻撃
項目の選択

### □ボタン
強攻撃
項目の決定

### ×ボタン
弱攻撃
キャンセル

### ○ボタン
特殊攻撃
メッセージの送り
項目の決定

### △ボタン
カウンター攻撃
（□ボタン＋×ボタンの同時押し）

### セレクトボタン
ランダムキャラクターセレクト
（キャラクター選択画面）

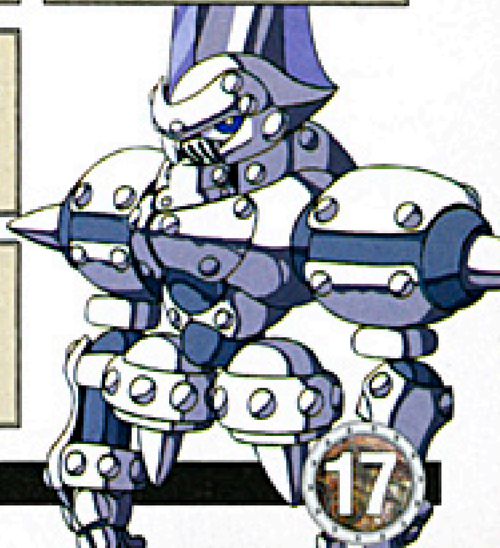
### スタートボタン
ゲームスタート
メッセージのスキップ
項目の決定

### L1ボタン
ライン移動

### L2ボタン
マクロ用ボタン
（方向キーの組み合わせで変化）

### R1ボタン
ライン移動

### R2ボタン
特殊攻撃のコマンド
（⬇➡＋○ボタンと同じ）



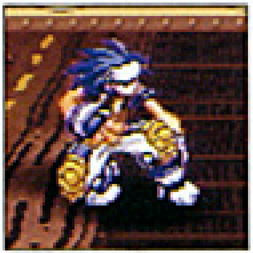
ACTION PATERN

アクションパターン

## 左右移動・ダッシュ・しゃがみ

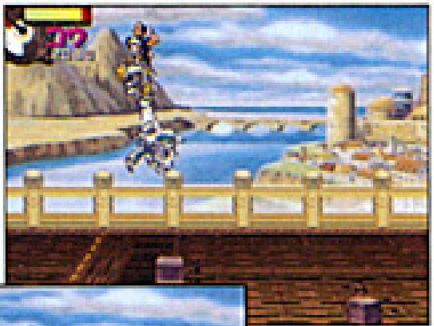
方向キーの左右でキャラクターがその方向に移動、さらに素早く2回押すことで押した方向にダッシュします。また方向キーの下はその場でしゃがみます。

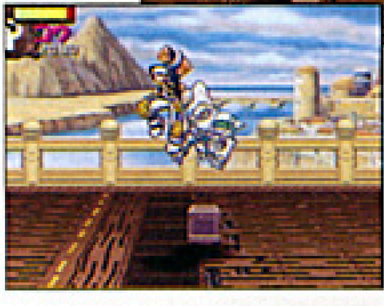




## ジャンプ・2段ジャンプ・ハイジャンプ

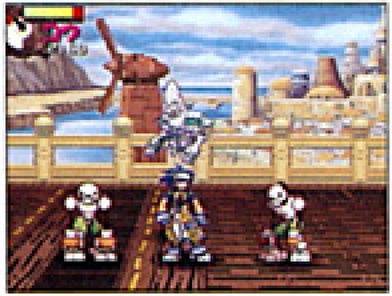
方向キーの上でキャラがジャンプ、斜め上を押すとその方向に斜めジャンプします。またジャンプ中に方向キーの上をタイミングよく押すことで、2段ジャンプができます。さらに方向キーを下、上と素早く押すと通常ジャンプよりも高く飛べるハイジャンプができるようになります。



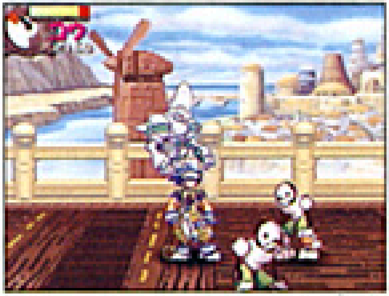


## ライン移動

R1ボタンを押すことで、キャラクターが現在いるラインとは別のラインに移動することができます。もう一度R1ボタンを押すと、ライン移動する前にいたラインに戻ります。



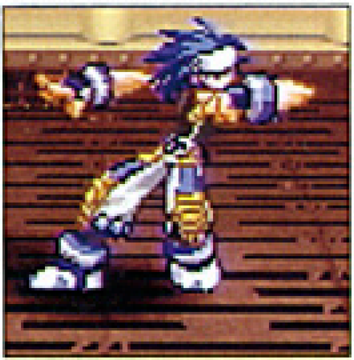
■ライン(前)



■ライン(後)

## 弱攻撃

✕ボタンを押すとキャラクターが弱攻撃をします。威力はさほどありませんが素早い動きで連続攻撃が可能です。



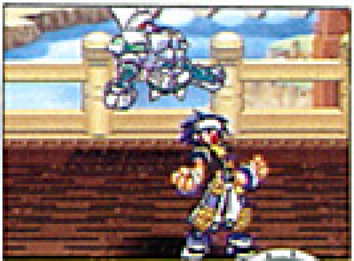
## 強攻撃

□ボタンを押すと強攻撃をします。威力は高いのですがモーションが大きくスキが生じやすくなります。



## 特殊攻撃

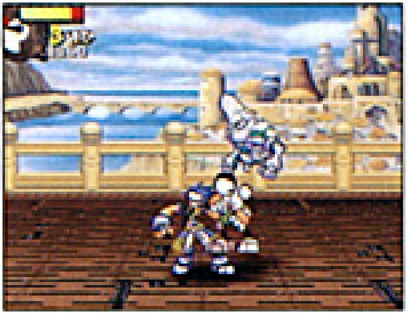
○ボタンを押すと、キャラクターによって固有の特殊技を出すことができます。またエネルギーゲージやコマンド入力によっても攻撃パターンや威力が異なります。



# ACTION PATERN
アクションパターン

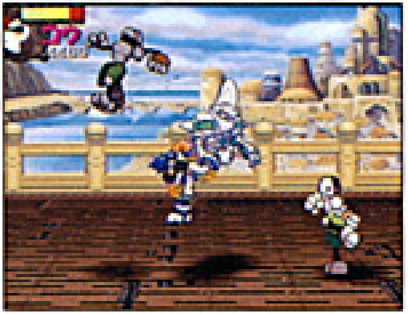
## 投げ

敵の近くで方向キーの左右どちらかを押しながら□ボタンを押すと、相手を投げることができます。投げた敵はもちろん、投げた敵とぶつかった相手もダメージを受けます。



## 空中投げ

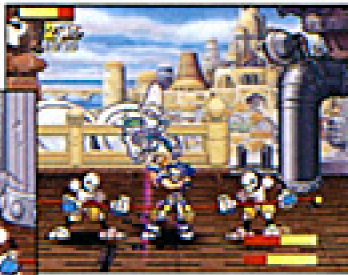
ジャンプ中に投げたい敵の近くで方向キーのどれかを押しながら□ボタンを押すと、空中投げができます。ジャンプした敵や着地寸前の攻撃法として使える技です。



## オートガード

方向キーをニュートラル状態にすると敵の攻撃をガードします。ジャンプ中もガード可能です。ただ、下段への攻撃をガードするには方向キーの下を押します。



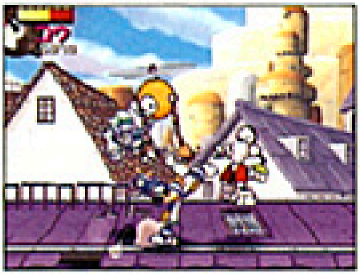




SLPS 00899

※
## ダッシュ弱攻撃

ダッシュ中に向向キーの右を押しながら✕ボタン、または➡➡＋✕ボタンでダッシュ弱攻撃ができます。



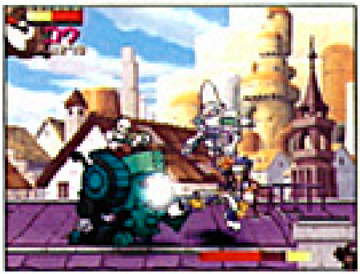
※
## ダッシュ強攻撃

ダッシュ中に方向キーの右を押しながら□ボタン、または➡➡＋□ボタンでダッシュ強攻撃ができます。



※
## カウンター攻撃

✕ボタンと□ボタンを同時に押すことで、敵の攻撃に対してカウンター攻撃ができます。ジャンプ中でも可能です。



※
## コマンド攻撃

紹介した基本技以外に方向キーと弱・強・特殊攻撃のボタンを組み合わせるコマンド技もこのゲームには存在します。どのキャラクターでもコマンドは共通ですが、効果が異なります。

- ⬇⬇＋各攻撃ボタン
- ⬇➡（右向きの場合）＋各攻撃ボタン



※これはキャラクターが右向きの場合のコマンドです。
左向きの場合は方向キーの左右は逆になります。

VS MODE

ブイエスモード

## 3つの対戦プレイが楽しめる

タイトル画面で「VSモード」を選択すると、最大4人同時の対戦プレイが可能なVSモードになります。VSモードは全部で3種類用意されていて、それぞれ遊び方やルールが異なっています。それぞれのモードの遊び方やルールは23ページ以降に解説してありますので、そちらを参考にしながらプレイしてください。

※4人対戦プレイをする場合は、別売のマルチタップが必要です。



## フリーバトル

好きなキャラクターを使用して1対1で戦うモードです。フリーバトルを選んだら、使用するコントローラのスタートボタンを押してエントリーします。エントリー操作をしないとCOM操作になります。エントリー操作後、スタートボタンを押してキャラクターを選びます。すべて決定したら、スタートボタンでスタートです。







キャラクターセレクト画面では、方向キーの左右と○ボタンでキャラクターを選択、決定します。なおセレクトボタンを使うとキャラクターをランダムで決められます。

画面左側が1プレイヤーキャラクター、右側が2プレイキャラクター。画面上部にはそれぞれのHPメーターが表示されていて相手のHPメーターをゼロにすることで勝つことができます。

VS MODE

ブイエスモード

## チームバトル

チームバトルは、４人で２つのチームを作り、勝敗を決するモードです。まず使用するコントローラのスタートボタンを押して、エントリー操作をします。エントリー操作が終了したら、スタートボタンを押してチームセレクト画面に入ります。チームセレクトでは、方向キーの左右でＡかＢのどちらのチームかを決めます。チームセレクトが終了したらスタートボタンを押して、キャラクター選択を行い、すべて決定したらスタートボタンでバトル開始です。相手チームを全員倒せば勝利です。



# バトルロイヤル




登場する4人のキャラクターがお互い戦って、最後まで残れば勝者となるモードです。バトルロイヤルを選んだら、まず自分が使用するコントローラを選んで、スタートボタンでエントリー操作を行います。エントリー操作が終了したら、スタートボタンを押して、チームセレクト画面に入ります。チームセレクトでは、方向キーの左右でA・B・C・Dチームのいずれかを選んで、スタートボタンを押して決定します。同じチームを選ぶとそのキャラクター同士は、仲間となります。その後、キャラクター選択を行い、スタートボタンで開始です。同じチーム以外のキャラクターをすべて倒せば勝ちとなります。



OPTION MODE

オプションモード

# ゲームの環境を自由に設定

　タイトル画面で「オプション」を選択すると、オプションモードになります。このモードは、ゲーム中の様々な設定を変更することができます。好みに合わせて調整してください。また、キーコンフィグに関しては、メモリーカードを使用して、保存しておくことができます。その場合、タイトル画面の「メモリーカード」項目を選択してロードすると設定した状態になります。

※メモリーカードは人数分必要です。

### ■ストーリー

ストーリーモードに関するゲーム環境を変更することができます。

### ■VSモード

ＶＳモードに関するオプションをコントロールすることができます。

### ■オプション

サウンドやキーコンフィグなど、ゲーム全体に影響する設定を変更できます。

### ■EXIT

オプションにあるＥＸＩＴを選ぶとひとつ前の画面に戻ることができます。

## メモリーカードに保存ができる

　メモリーカードを使用すると、キーコンフィグやゲームの得点、対戦成績などをセーブすることができます。メモリーカードのセーブ内容は、各コントローラに対応したメモリーカードごとにセーブ・ロードを行うため、データのセーブ・ロードは、必ず各コントローラごとに行ってください。特にスコアや対戦成績などは自動でセーブされないのでゲーム終了後、タイトル画面に戻って、必ずセーブするようにしてください。

## ストーリー

ストーリーモードのゲーム環境を自由に変更することができるモードです。ストーリーモードの設定を変更したい場合は、タイトル画面で『オプション』選択したあとに表示される『ストーリーモード』を選択します。『ストーリーモード』で変更できる項目は以下の3つです。




## ゲームランク

プレイヤーキャラクターのHPメーターがゼロになった時、その場からゲームを再開できる回数を設定します。コンティニュー回数は0～5回まで設定可能。方向キーの左右で変更することができます。

## コンティニュー

ストーリーモードの難易度を変更することができます。難易度はイージー・ノーマル・ハードの3種類があり、イージーが最も簡単でハードが一番難しい設定になっています。方向キーの左右で変更することができます。

## マーカー

マーカーをONにしてプレイすると、1Pプレイヤー側のキャラクターに1P、2Pプレイヤー側のキャラクターに2Pというマークが表示されます。多くのキャラクターが登場した場合でも、マーカーを表示させれば、自分のキャラクターを間違いません。

OPTION MODE

オプションモード

## VSモード

「VSモード」はVSモードのゲーム環境を変更できるモードです。変更したい場合は「オプション」選択後「VSモード」を選択してください。このモードで変更できる項目には、以下の3つがあります。




### タイム

対戦時間を変更することができます。タイムには00、30、60、80の4種類があります。タイムを変更する場合は、方向キーの左右で選択してください。

### WINカウント

対戦モードに勝つためのWINカウントを変更できます。カウントは1～2があり、変更する場合は方向キーの左右で選択してください。

### マーカー

マーカーをONにしてプレイすると、1Pプレイヤー側のキャラクター側1P、2Pプレイヤー側のキャラクターに2Pのマークが表示されるようになります。



SLPS 00859

## オプション

「オプション」設定は、すべてのモードに関わってくる内容について調整できます。サウンドは、音声の設定調整を行うことができます。なお、キーコンフィグは、メモリーカードを使えば、その調整した設定をセーブしておくことも可能となっています。

## サウンド

ゲーム中の音楽や音声の設定を変更することができます。サウンドには、ステレオとモノラルの2種類が用意してあるので使用しているモニターの状況を確認して、それにそった形で設定してください。設定は方向キーの左右でコントロールできます。

## キーコンフィグ

キーコンフィグは、ゲームのボタン配置を変更できる項目で、各プレイヤーごとに調整することができます。複数の人間が調整をするときは、ひとりづつ行ってください。ボタンの変更は、方向キーの上下でセットしたいボタン操作に移動させ、使うボタンを押すと変更されます。

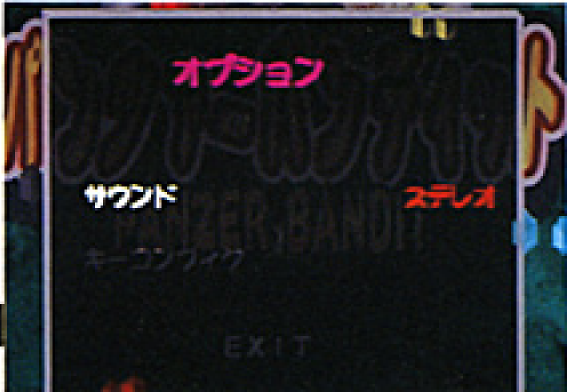
**マクロ1**……………□ボタンと×ボタンを同時に押したのと同じ技を出すことができます。

**マクロ2**……………↓→+○ボタンを押したのと同じです。反対側を向いてても使用できます。

**マクロ3**……………ライン移動と同じ内容です。好きな位置にセットしてください。

**マクロ4**……………方向キーとの組み合わせやキャラクターによって、出る技が異なります。

**ショキカ**……………ゲームの最初の設定に戻します。元に戻したい時に選んでください。



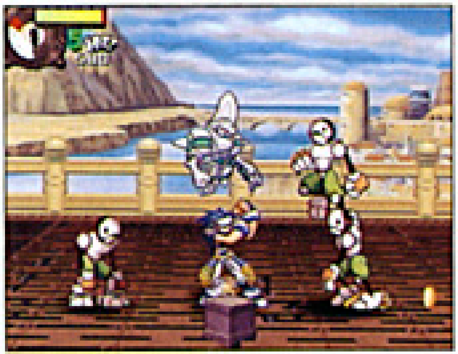
KOH

コウ

PLAYER CHARACTER

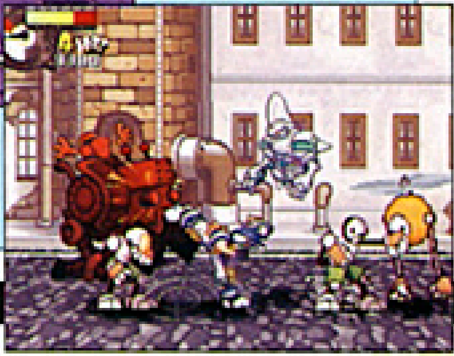
## プレイヤーキャラクター・1 コウ



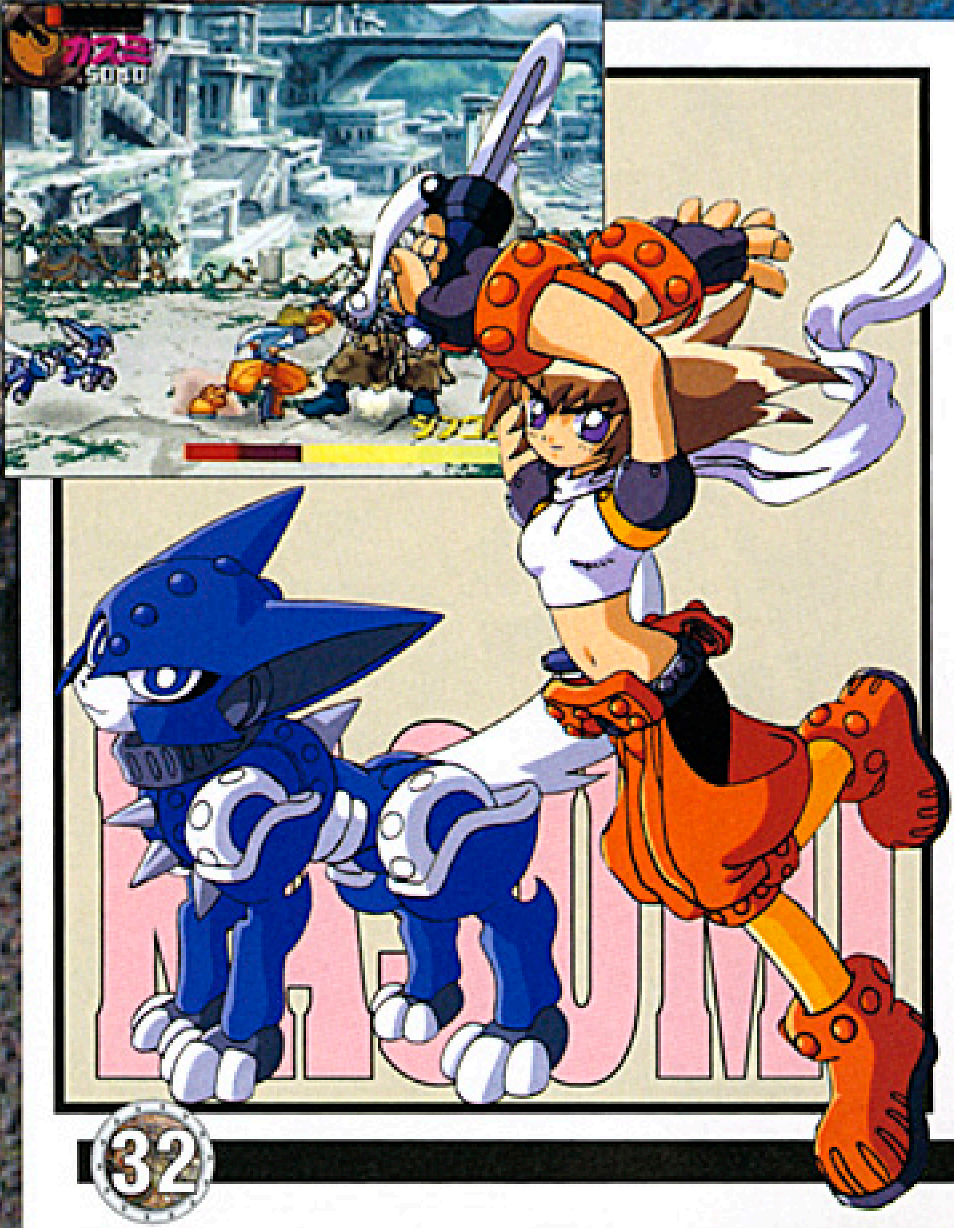


並はずれた運動神経を持つ、冒険が大好きな熱血少年。攻撃型シンク・ライデンを駆る。









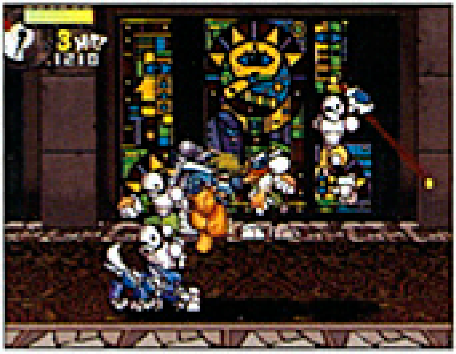

# KASUMI

カズミ

PLAYER CHARACTER

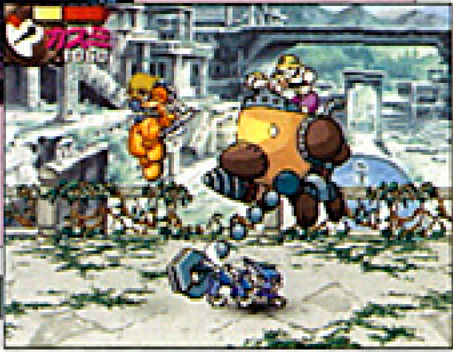
## プレイヤーキャラクター・2 カスミ





クーロン博士の孫で、コウとは幼なじみのおてんばな女の子。動物型シンク・ハヤブサを駆る。



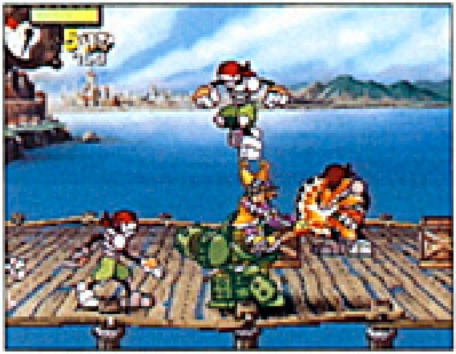



MIU

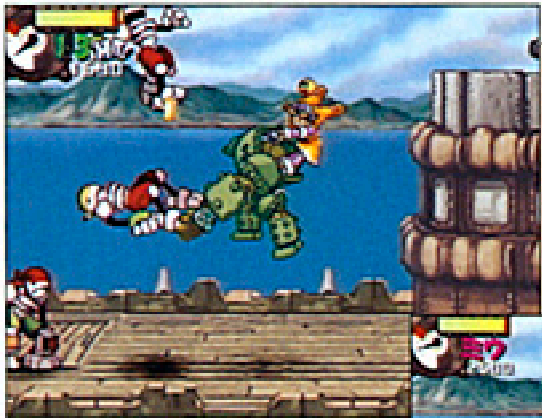
PLAYER CHARACTER ミウ

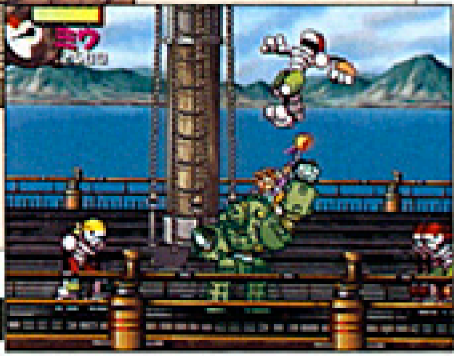
## プレイヤーキャラクター・3 ミウ





辺境の村の守護神である鬼神型シンク・ショウキと唯一意思を交感できる幼い神子。



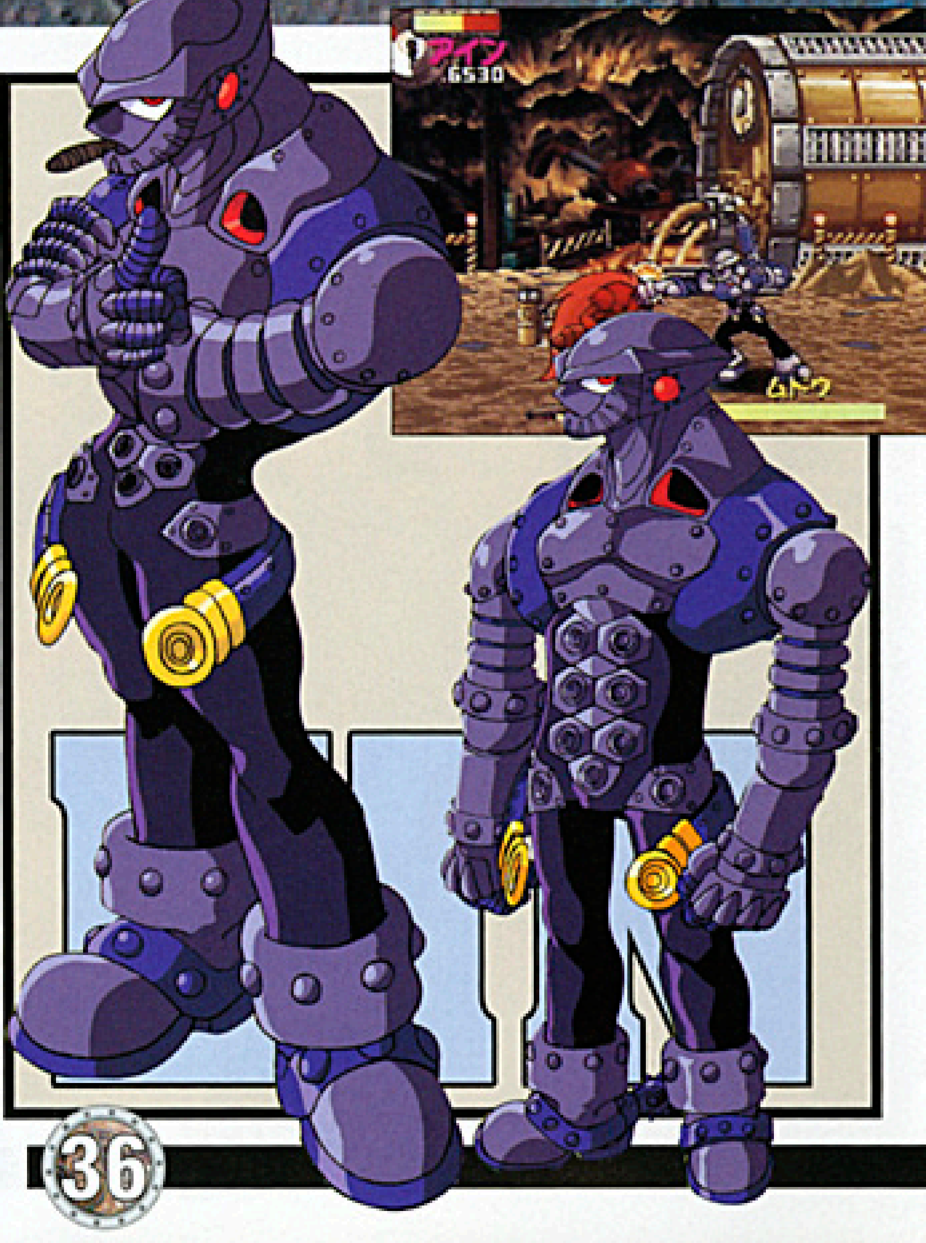



MIU

# EIN

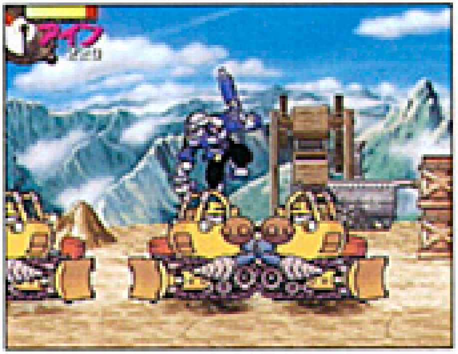
アイン

PLAYER CHARACTER




SLPS 00859

## プレイヤーキャラクター・4 アイン





シンクを元に造られた戦闘サイボーグ。自分を改造したゴールデン財団に復讐するために戦う。





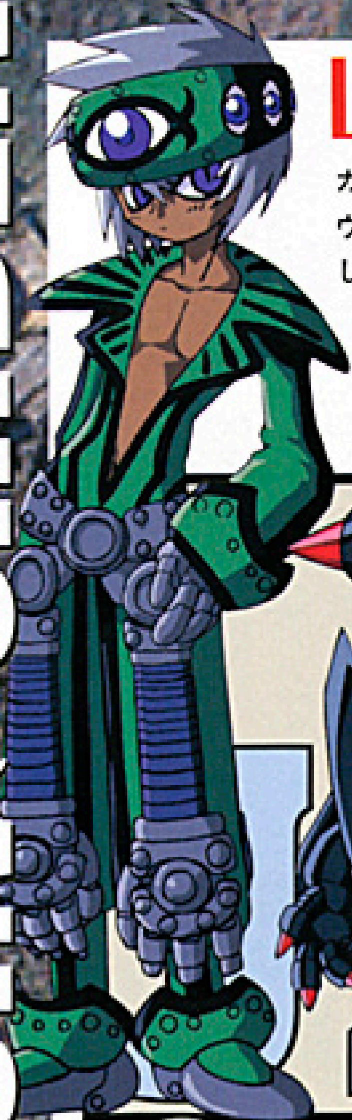
# JIN SHIDEN

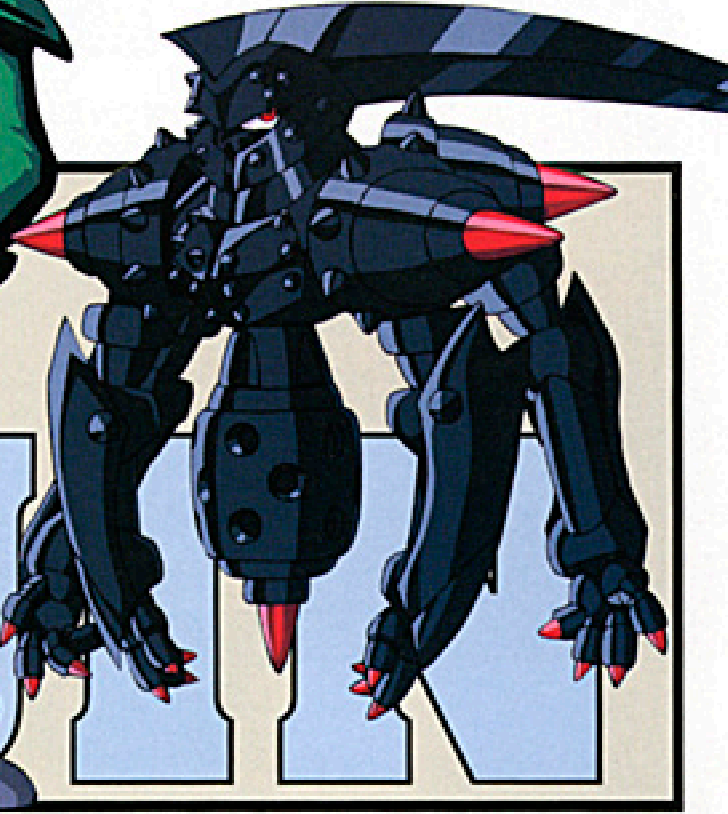
シデン

ジン

## コウのライバル ジン

カスミの兄(あに)。攻撃型(こうげきがた)シンク・シンデンを操(あやつ)り、コウとはライバル関係(かんけい)にある。反抗(はんこう)して家(いえ)を飛(と)び出(だ)し、今(いま)ではゴールデン財団(ざいだん)の一員(いちいん)になっている。





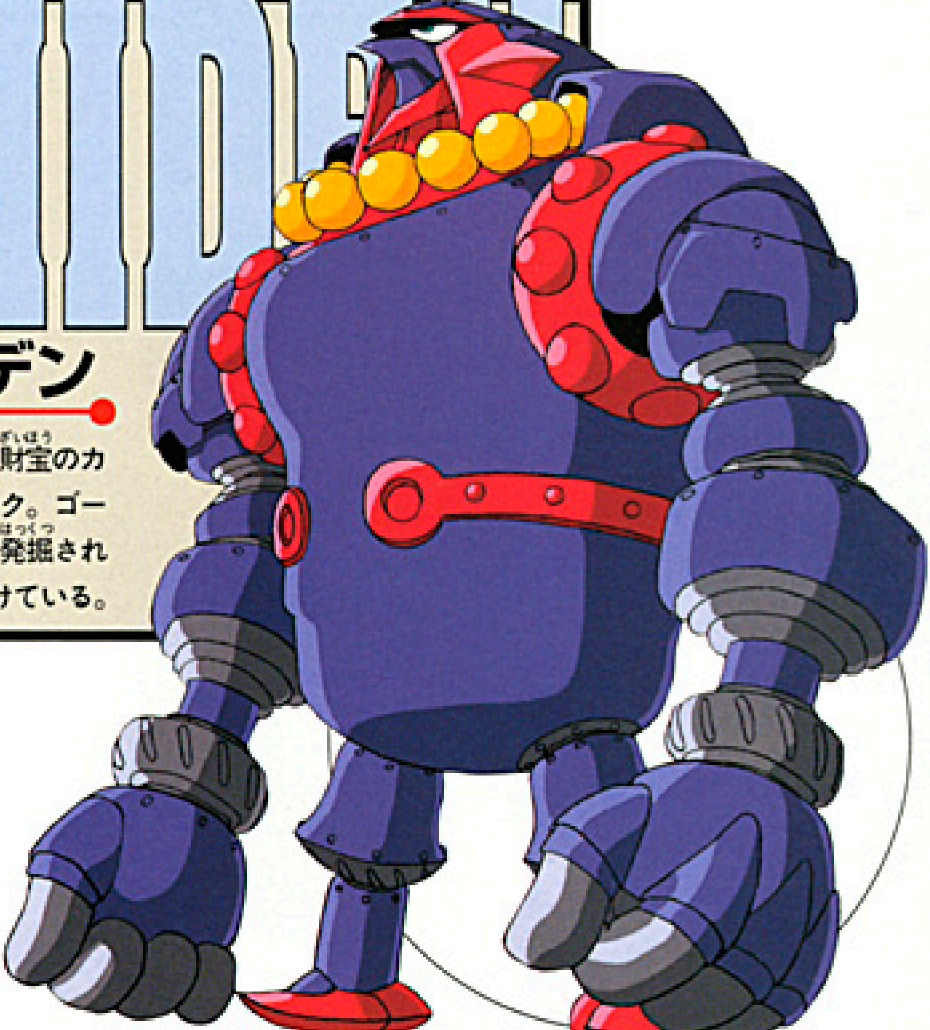


SLPS 00899

# SHIDEN

## 財宝の鍵シデン

アークに眠る莫大な財宝のカギを握る鬼神型シンク。ゴールデン財団によって発掘されたが、いまだ眠り続けている。



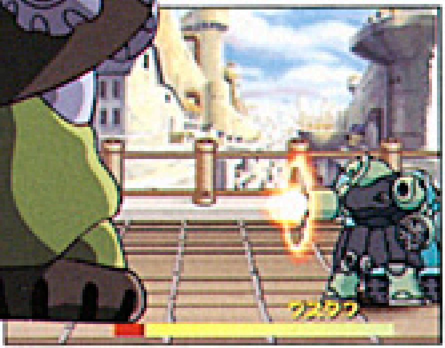
# GUSTAV JINGOROU

ジンゴロウ
グスタフ



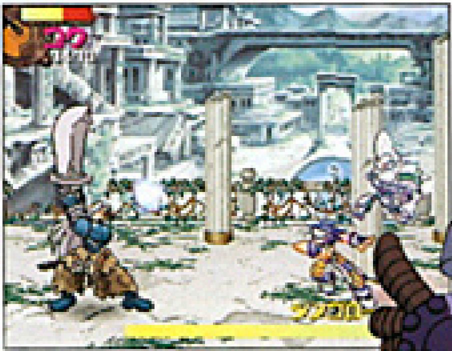
## 5人衆グスタフ

体中に数々の重火器を内蔵した重戦士。実力を見込まれてゴールデン財団に雇われるが、センカには頭が上がらない。



40

SLPS 00899





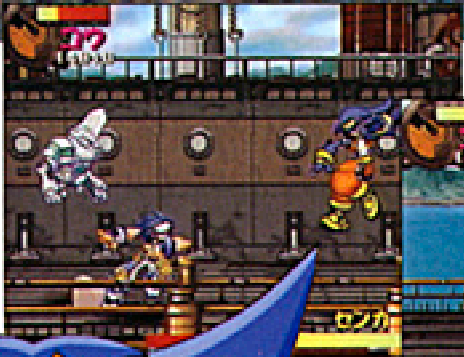

# JINGO

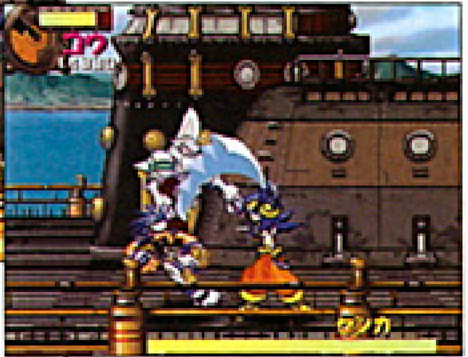
## 5人衆ジンゴロウ

諸国を自由に渡り歩く剣豪。莫大な金でゴールデン財団に雇われた。身長と同じくらい巨大な剣を軽々と扱う。

SENKA MUDOH

ムドウ センカ






## 5人衆センカ

体術と仙術に長け、素早い動きで相手を惑わしながら巨大なハリセンで攻撃するのを得意としている。

SENKA

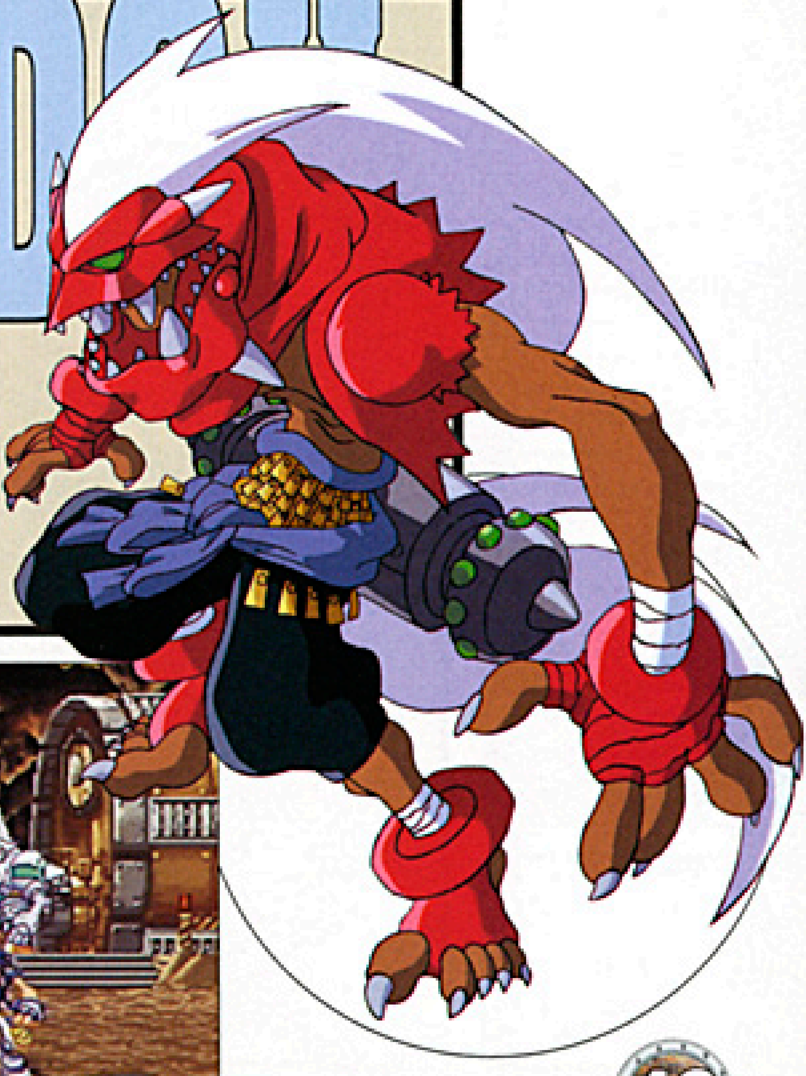


SLPS 00599

# MUD

## 5人衆ムドウ

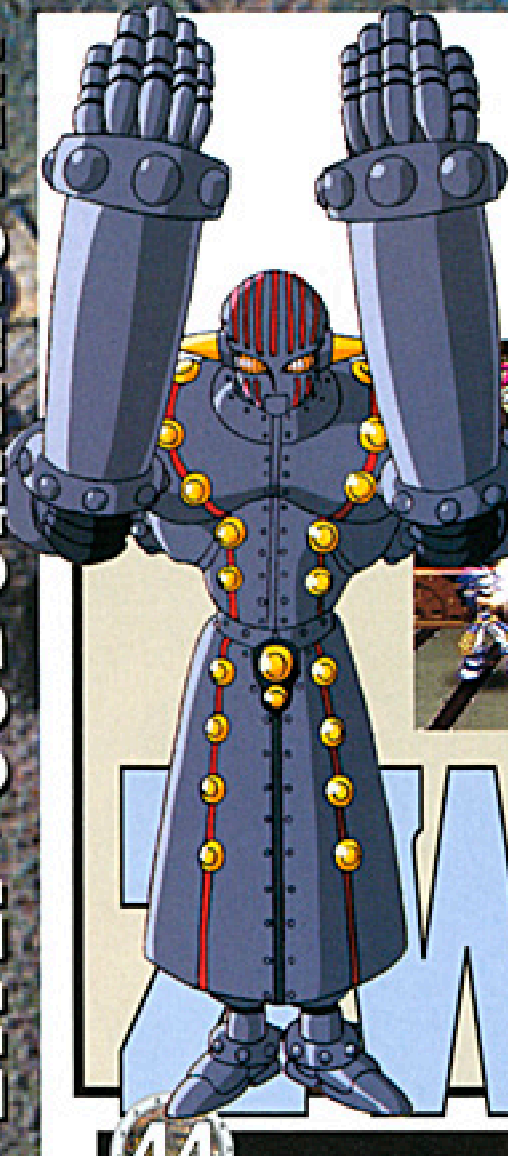
怪しげな術で相手を煙に巻く謎の呪術師。正面から戦うよりも、術による幻惑攻撃を得意としている。





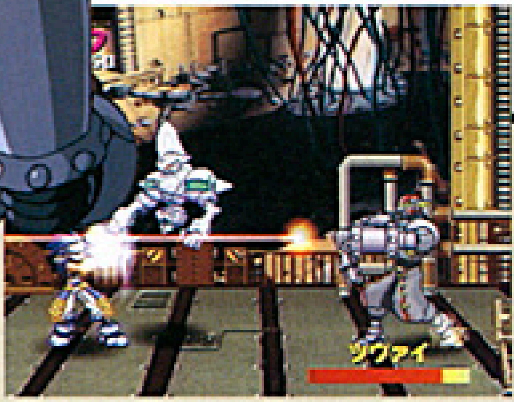
ZWEI SUBCHARACTER

サブキャラクター
ツヴァイ



## 5人衆ツヴァイ

Dr.ファラドが人型シンクを参考に製造した戦闘サイボーグの最終形態。感情がなく、主人の命令にのみ忠実に従う。




ZWEI

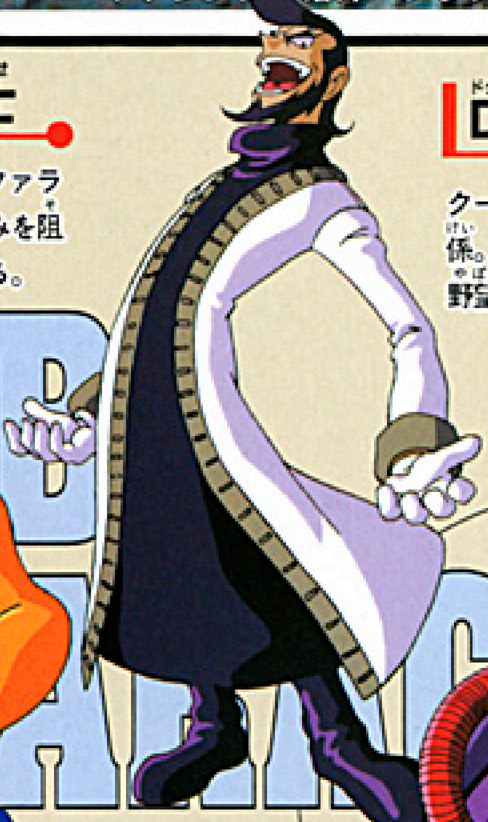


SLPS 00870

## クーロン博士

シンクを悪用するDr.ファラドと対立し、教団の企みを阻止するべく行動している。





## Dr.ファラド

クーロン博士とはライバル関係。ゴールデン卿をだまし、野望のために財団を影で操る。



## ゴールデン卿

ゴールデン財団の当主なのだが、Dr.ファラドにそそのかされて密かに操られている。

## 使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「解説書」および "PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

## 健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

## おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、バンダイナムコグループお客様相談センターまでご一報ください。

### 《故障品について》

お買い上げいただいた商品が正常に作動しない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった時などは、バンダイナムコグループお客様相談センターまでご一報ください。
なお、お客様の不注意による故障や破損、長期の使用による故障、中古品など当社の責任によらないものには対応できませんので、ご了承ください。

### 《お買い上げのお客様へ》

商品についてお気づきの点がございましたら、バンダイナムコグループお客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイナムコグループお客様相談センター
住所：〒111-8081 東京都台東区駒形1-4-8
電話番号：03-3847-6666
営業時間：10:00～17:00(土日祝日、弊社の休業期間は除く)
●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

Produced by
株式会社 バンダイナムコ ゲームス

SLPS 00899